

1. Введение

- 1) Формулировка проблемы
- 2) Определение предмета исследования
- 3) Определение цели исследования
- 4) Постановка задач исследования
- 5) Установка ограничений
- 6) Определение необходимой информации
- 7) Выявление объектов исследования

Эксперимент подробно описан в разделе 2 на стр. 1.

2. Описание эксперимента

2.1. Триггер

2.1.1. Случайный триггер

3. Пример математической нотации

Решение квадратного уравнения $ax^2 + bx + c = 0$:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (1)$$

Можно сослаться на уравнение (1).

4. Пример вставки изображения

Схема детектора КЕДР представлена в Рис. 1.

5. Пример включения неформатируемого текста

```
for alpha:=-90 step 3 until 0:  
  label(btex IBM developerWorks etex  
    scaled (5*(1+alpha/100)) rotated alpha,(0,0))  
  withcolor (max(1+alpha/45,0)*red+  
    min(-alpha/45,2+alpha/45)*green+  
    max(-alpha/45-1,0)*blue);  
endfor;
```

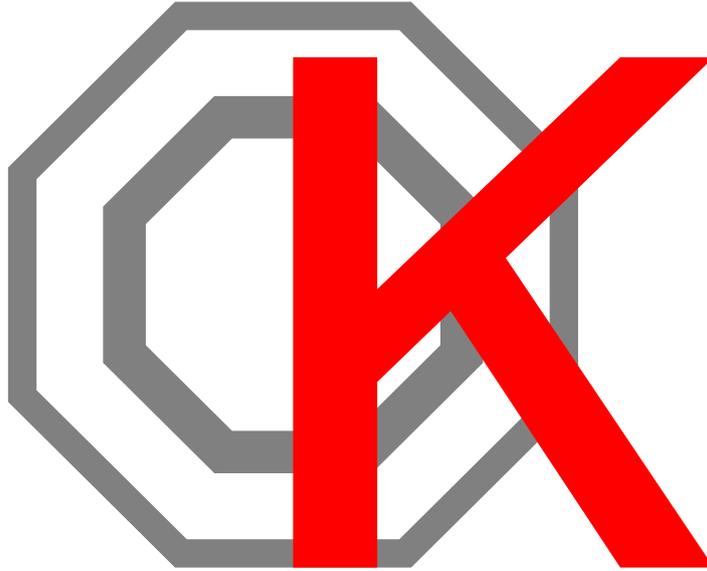


Рис. 1. Детектор КЕДР

6. Пример библиографических ссылок

Для изучения «внутренностей» \TeX необходимо изучить [1], а для использования \LaTeX лучше почитать [2].

Список литературы

- [1] Кнут Д.Э. Всё про \TeX . — Москва: Изд. Вильямс, 2003. 550 с.
- [2] Балдин Е.М. Компьютерная типография \LaTeX . — Санкт-Петербург: Изд. БХВ-Петербург, 2008. 302 с.